Oj!

Zdi se, da so to pomlad in poletje zaznamovali Prophecyji in Dragoni. Tam blizu so še Evilswarmi, ki se uspešno otepajo prvih dveh, nekako pa ne naberejo dovolj za zmago večjih turnirjev. Toda ti trije kupčki nikakor niso edini.

Skoraj že pravilo je tako, da za državno prvenstvo in evropsko prvenstvo (dva večja in pomembnejša turnirja v spomladansko-poletnem obdobju) top igralci igrajo top kupčke. Teh je le peščica. Tako igralcev kot kupčkov. Poleg top igralcev se za top kupčke odločajo še drugi igralci, toda le tisti, ki so pripravljeni investirate v karte. Dosti si jih karte sposodi, dosti si jih pridobi z menjavo. Rezultat je dvorana polna igralcev opremljenih z najboljšimi kartami za najboljše možne rezultate. Seveda sam kupček ni dovolj in potem so »italjani sackali«, »francozi zavlačevali«, »angleži stackali« (oh wait…).

No, vseeno pa ne na državnih prvenstvih in ne na evropskem niso samo trije kupčki. To bi bilo RES dolgočasno. Delno je seveda razlog tudi cena teh kupčkov, ki je navadno dosti višja, saj so karte redke, popolnoma nove ali pa tako zelo iskane, da lahko za common karto v niti ne popolnoma brezhibnem stanju odštejemo do 15€.

Ta prispevek se mi ne zdi »prepozen«, kljub temu, da je evropskega prvenstva že konec. Za evropsko se je vsak pripravljal po svoje, vsi pa najbolj za Dragone, Spellbooke in Evilswarme. Na ostale kupčke se nismo preveč ozirali. Napaka? Ali je »napaka!«?

Če se bojite kupovati Dracossace v poletnem obdobju (pred prvim septembrom), ker se je razširila govorica (niti ne govorica, bolj slutnja), da bodo ti Secret Rare avioni prepovedani, potem berite dalje. Moje mišljenje je, da Dracossac ne gre nikamor. Ukrepali bodo na kak drug način.

Če se bojite kupovati, ker bi s tem ogrozili svoje finančne bilance, potem berite dalje. Obstaja kup ugodnih rešitev.

Če se bojite kupovati, ker se bolje počutite kot »underdog« in bojujete »uphill« boje. Berite dalje.

Začel bom z najbolj poznanim kupčkom. Meni najbolj domačim in poznanim. Karakuri!

Karakurije lahko igrate na več načinov, za vse načine pa potrebujete ene in iste karte. Zadnje čase najbolj uspešni način oz. build bi bil katera od OTK različic. Z uporabo Solar Wind Jammerja in veliko preveč tunerjev je field zelo hitro poln velikih osmic, ki vsaj delno pokrijejo investicijo synchro summonanja s tisto karto iz topdecka. Lahko se odločite tudi za moj prejšnji build, počasno, kontrolirano igro z večjim številom trap kart in nenehno prisotnostjo Naturia Beasta. Kupček je ravno zaradi tega dejavnika dobra odločitev. In zaradi cene, ki je zelo ugodna saj je vse common razen morda Bureia, LV7 synchrota, ki se giba med 15 in 25€. K Naturia Beastu na polje položimo še Imperial Iron Wall in imamo zmago. Seveda le v primeru, da nasprotnik ni imel enega od treh Maxx Cjev ali Effect Veilerjev. Kar pa je…stalno.

HERO. Razultati državnih prvenstev in zadnjih pomladnih regionalsov so na vrhu pokazali tudi Heroje. Buildi so bili različni, toda nekako so si bili enotni v uporabi Bubblemana. To, da lahko kupček summona 1st turn Shock Masterja v trenutni meti je. GG? Toda to velja le v primeru, da začnemo igro. Upoštevati je treba tudi, da so Heroji in podobni »beatdown« kupčki zmagovali v časih ko so se bitke še borile na polju. Zdaj se borimo samo še z »advantageom« in »soft locki«. Kaj ti bo 1900 beater če nima čez kaj napast.

Shock master res je ZELO dober v trenutni meti. Toda trenutno ga lahko prikliče res le malo kupčkov. Poleg Evilswarmov, ki pa imajo navadno kakšne druge, mračnejše načrte. Na misel pridejo le Geargie, ki jih ni. Hunder family, ki jim še manjka nekaj, da se res prebijejo. In pa Gadgeti, ki kljub izidu težko pričakovane zlate ribice in King Feral Impa niso pustili nekega pečata.

Format se je pred napovedjo malih zmajev začel s hypanjem (poveličevanjem, reklamiranjem) Infernityjev. Obstajata dve smeri v katero naj bi se kupček igral. Ena je osredotočena na synchro summonanje in druga (pravijo, da boljša) na Xyzje. Laval Chain naredi svoje, ko zmeče nepotrebno v graveyard (za oživljanje z Call of the Hauntedom ali Infernity Launcherjem) ali Archfienda postavi na vrh kupčka za naslednji krog. Kupček potrebuje le eno malo konkretnejšo rundo s povsem povprečnim handom in polje je takoj polno Infernity Barrierjev in Infernity Breakov. Toda mali dragoni so meti dodali svoje, backrow se je popolnoma pozabil kot sredstvo boja. Prav tako Infernityji ne marajo hand trapov, saj »malo konkretnejša runda« veliko special summona in aktivira dosti effectov na fieldu.

Počasi zaključujem. Končno prispevek, ki ne bo dolg in brezpomenski kajne, hehe. Vse te kupčke bi že morali poznati, ali iz naših turnirjev ali iz tujih. Ali pa vsaj iz spleta iz OCG dela dueling networka.

Namen tega prispevka ni podrobno opisati kupčke ali jih predstavljati na dolgo in široko. Rad bi vas le spomnil, da obstajajo. Eni novi, eni iz prejšnjih formatov. Rad bi, da veste, da ni nujno igrati top 3 kupčke. Marsikateri od teh velikih treh je na evropskem padel poda katerim od kupčkov omenjanih v današnjem prispevku. Sploh pod slednjima dvema.

Ostaneta še Mermail in Constellar. Uganite kaj! Oba sta cenovno ugodna! Izogibam se besedi »poceni«, ker »poceni« so stvari brez prave vrednosti. Ta dva kupčka pa imata veliko vrednost. Sploh v pravih rokah.

Mislite si morda ali sem padel na glavo. Mermaili imajo Megaloja, ki je sam 75€. BIL! Megalo je bil ponatisnjen v nedavno izdanem Battle Pack 2: War of the Giants. Paketke že lahko najdete na policah v vseh Pikapolonicah po Sloveniji. Dam na znanje; o temu paketku in teh kartah boste slišali še ogromno v prihodnjih tednih!

Mermaile vse predobro poznamo. Omenjali so se tudi že Tidal Mermaili. In Tidal Mermaili so ŠE HITREJŠA oblika že tako hitrega (v šali oklicanega: OTK) kupčka. Stil igre je ostal enak. Čim prej priklicati Rank 7 pošasti. Pa še to samo v primeru, da vsa moč na polju ni bila dovolj za odstranitev vseh nasprotnikovih življenjskih točk. Če ne bi bil zaljubljen v Karakurije, bi igral Mermaile. Ali Constellarje. Constellarje sem poskusil eno popoldne na DN. Slab build. Zanimive igre.

Buildi iz evropskega prvenstva pa nikakor niso bili slabi. Bili so dobro dodelani in pretestirani. Kupčku bi lahko rekli »regionals deck«. Torej kupček, ki ga igraš za zabavo a je še vedno dovolj dober, da v 4-6 rundnem turnirju pokaže ostre zobe ali kremplje in ti pribori že četrti playmat ali škatlico. (to je, če igraš v tujini, ker pri nas ti lahko pribori kvečjemu »možnost playmata in škatlice, za takrat ko/če jih dobijo«)

Torej, kaj kupček dela? Vse se searcha. Ogromno se searcha. Z že dobro poznanim Tenkijem. Pogosto se priklicuje Volcasaurusa, ki se ga overlaya še z Gaia Chargerjem za enormne količine škode, ki jih je povzročil le en sam normal summon. To je ZELO grobo opisano. Kupček ima še toliko drugih možnosti, da za uporabo zahteva predvsem domišljijo. Za kako boljšo decklisto googlajte. Za karte pa odklikajte na cardtraders.eu trgovino, kjer je na voljo večina kart.

S tem bom tudi zaključil za danes, če še vedno niste našli inspiracije za nov kupček, potem vam ni pomoči…igrajte lightsworne!

Lep in uspešen dan želim, Matej, cardtraders.eu